

**AVUKAT AHMET ULUCAN ORTAOKULU 2024-2025 EĞİTİM ÖĞRETİM YILI 6.SINIFLAR  
BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ VE YAZILIM DERSİ 2.DÖNEM 2. YAZILI SINAVI**

Adı Soyadı:  
Sınıfı:  
No:

Puan:

- 1) Aşağıdaki sahnede Angry Birds karakterini hedefe ulaştırmak için işlem basamaklarını yazınız. (10 P)

| Sağa dön – Sola dön – İleri |                                                                                   |  |                                                                                   |       |
|-----------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------|--|-----------------------------------------------------------------------------------|-------|
|                             |                                                                                   |  |                                                                                   | ..... |
|                             |  |  |                                                                                   | ..... |
|                             |                                                                                   |  |  | ..... |
|                             |                                                                                   |  |                                                                                   | ..... |

- 2) Aşağıdaki sahnede Angry Birds karakterini hedefe ulaştırmak için işlem basamaklarını yazınız. (10 P)

| Sağa dön – Sola dön – İleri |                                                                                     |  |                                                                                     |       |
|-----------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|--|-------------------------------------------------------------------------------------|-------|
|                             |                                                                                     |  |                                                                                     | ..... |
|                             |                                                                                     |  |  | ..... |
|                             |  |  |                                                                                     | ..... |
|                             |                                                                                     |  |                                                                                     | ..... |
|                             |                                                                                     |  |                                                                                     | ..... |

- 3) Aşağıdaki sahnede Angry Birds karakterini hedefe ulaştırmak için işlem basamaklarını yazınız. (15 P)

| Sağa dön – Sola dön – İleri                                                         |  |  |                                                                                     |                                  |
|-------------------------------------------------------------------------------------|--|--|-------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------|
|                                                                                     |  |  |                                                                                     | .....<br>.....<br>.....<br>..... |
|                                                                                     |  |  |                                                                                     |                                  |
|  |  |  |  |                                  |
|                                                                                     |  |  |                                                                                     |                                  |

|  |       |
|--|-------|
|  | ..... |
|  | ..... |
|  | ..... |
|  | ..... |

- 4) Arı karakteri 7 numaralı karede bulunmaktadır. Aşağıdaki komutlara göre uçarsa kaç numaralı karede durur? Yazınız. (5 Puan)

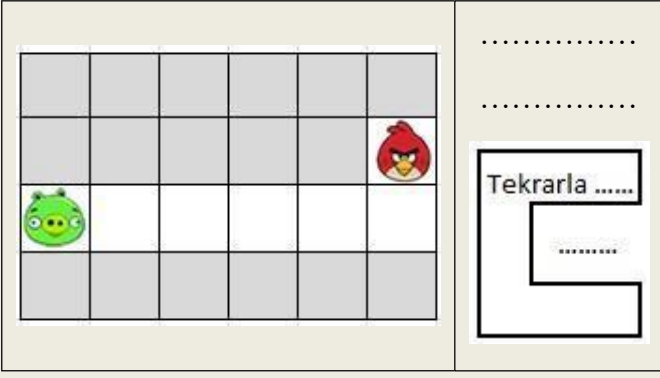
|                                                                                   |    |    |          |                |
|-----------------------------------------------------------------------------------|----|----|----------|----------------|
| 1                                                                                 | 2  | 3  | İleri    | CEVAP<br>..... |
| 4                                                                                 | 5  | 6  | İleri    |                |
|  | 8  | 9  | Sağa dön |                |
| 10                                                                                | 11 | 12 | İleri    |                |
|                                                                                   |    |    |          |                |

- 5) Arı karakteri 11 numaralı karede bulunmaktadır. Aşağıdaki komutlara göre uçarsa kaç numaralı karede durur? Yazınız. (5 Puan)

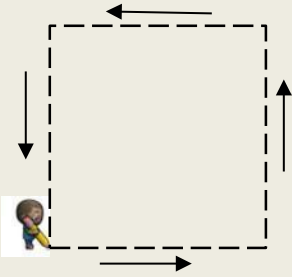
|    |    |                                                                                       |    |          |                |
|----|----|---------------------------------------------------------------------------------------|----|----------|----------------|
| 1  | 2  | 3                                                                                     | 4  | İleri    | CEVAP<br>..... |
| 5  | 6  | 7                                                                                     | 8  | İleri    |                |
| 9  | 10 |  | 12 | Sola dön |                |
| 13 | 14 | 15                                                                                    | 16 | İleri    |                |
| 17 | 18 | 19                                                                                    | 20 | İleri    |                |

- 6) Aşağıdaki sahnede Angry Birds karakterini hedefe ulaştırmak için işlem basamaklarını yazınız. (10 Puan)

|                             |
|-----------------------------|
| Sağa dön – Sola dön – İleri |
|-----------------------------|



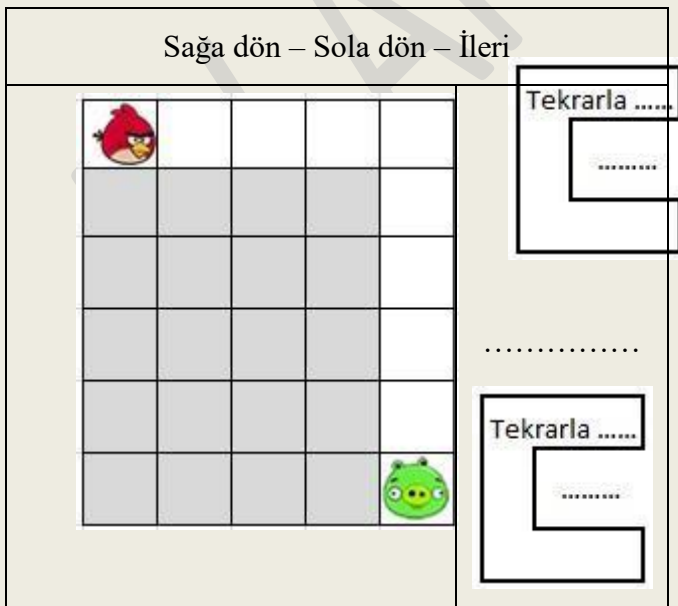
- 7) Aşağıda bir **kare** çizmek için aktörümüz köşelerden kaç derecelik açı ile dönmelidir? (5 Puan)



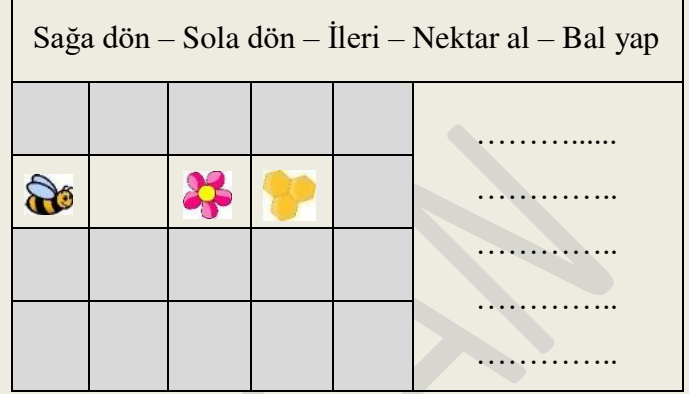
CEVAP

.....

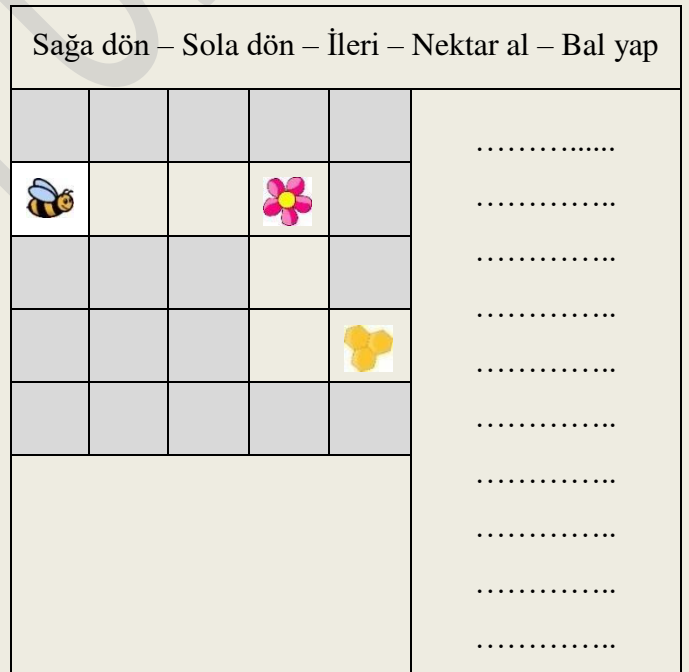
- 8) Aşağıdaki sahnede Angry Birds karakterini hedefe ulaştırmak için işlem basamaklarını yazınız. (15 Puan)



- 9) Aşağıdaki sahnede Arı karakterinin 1 nektar alıp 1 bal yapabilmesi için işlem basamaklarını yazınız. (10 Puan)



- 10) Aşağıdaki sahnede Arı karakterinin 1 nektar alıp 1 bal yapabilmesi için işlem basamaklarını yazınız. (15 Puan)



Başarılar....  
Yunus YILDIRM